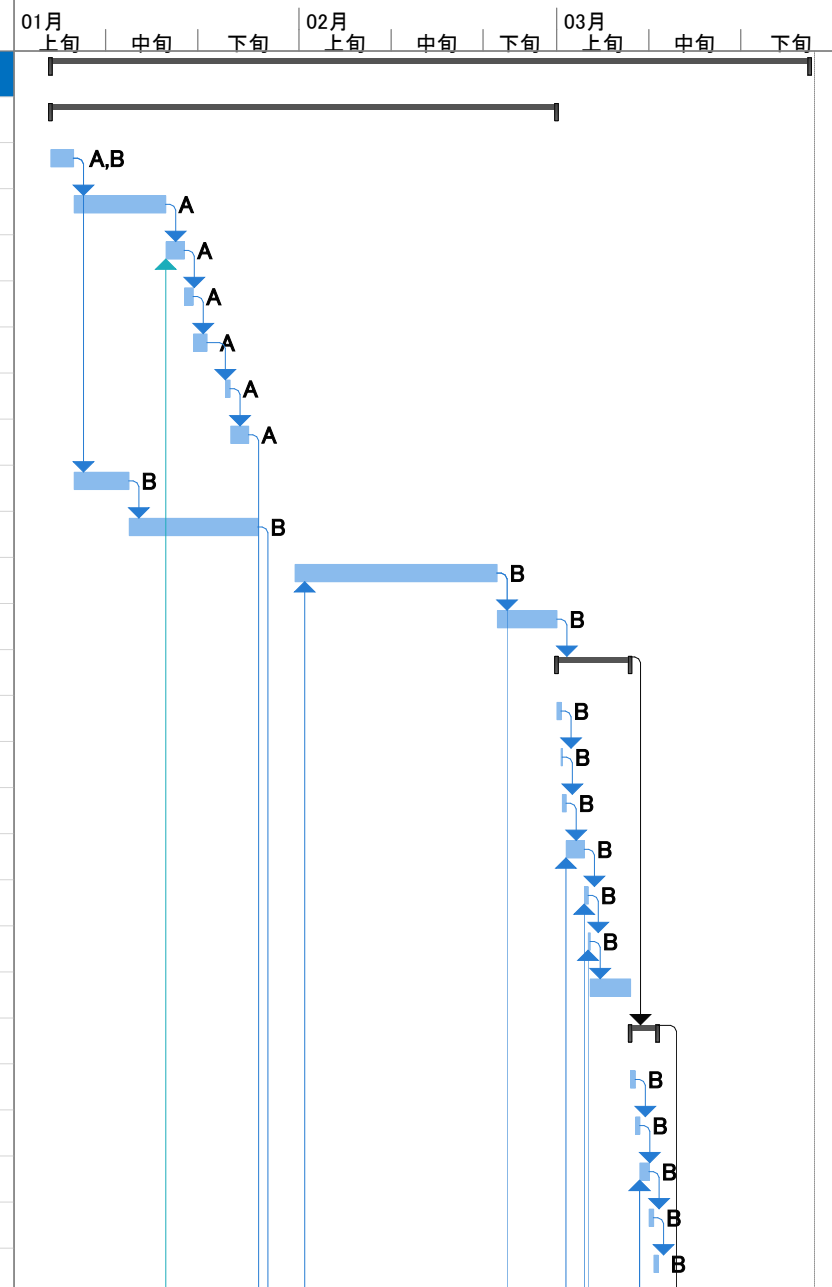


ID	タスク	タスク名	期間	開始日	終了日	先行タスク	リソース名	
1		■プログラム	55.5日	22/01/05 (水)	22/03/28 (月)			
2		共通	37日	22/01/05 (水)	22/02/28 (月)			
3		開発環境整備	2.5日	22/01/05 (水)	22/01/07 (金)		A,B	
4		起動システム	5日	22/01/07 (金)	22/01/17 (月)	3	A	
5		文字列表示 (カラー)	2日	22/01/17 (月)	22/01/19 (水)	5,8,4	A	
6		数値表示	1日	22/01/19 (水)	22/01/20 (木)	5	A	
7		パネル表示	1.5日	22/01/20 (木)	22/01/21 (金)	6	A	
8		コントローラ入力	0.5日	22/01/24 (月)	22/01/24 (月)	7	A	
9		予備日	2日	22/01/24 (月)	22/01/26 (水)	8	A	
10		タイマー処理	3日	22/01/07 (金)	22/01/13 (木)	3	B	
11		サウンドドライバ	10日	22/01/13 (木)	22/01/27 (木)	10	B	
12		MMLコンバーター (C#)	15日	22/01/31 (月)	22/02/22 (火)	29	B	
13		予備日	4.5日	22/02/22 (火)	22/02/28 (月)	12	B	
14		ゲーム開始デモ	6日	22/03/01 (火)	22/03/08 (火)	13		
15		ゲーム開始直後の初期化	0.3日	22/03/01 (火)	22/03/01 (火)		B	
16		ステージ開始初期化	0.3日	22/03/01 (火)	22/03/01 (火)	15	B	
17		再スタート初期化	0.4日	22/03/01 (火)	22/03/01 (火)	16	B	
18		ゲーム画面表示	2日	22/03/02 (水)	22/03/03 (木)	61,17	B	
19		開始音楽演奏再生	0.2日	22/03/04 (金)	22/03/04 (金)	71,18	B	
20		READY表示	0.5日	22/03/04 (金)	22/03/04 (金)	72,19	B	
21		予備日	2.3日	22/03/04 (金)	22/03/08 (火)	20		
22		タイトルデモ	3日	22/03/09 (水)	22/03/11 (金)	14		
23		コールドスタート	0.5日	22/03/09 (水)	22/03/09 (水)		B	
24		ホットスタート	0.5日	22/03/09 (水)	22/03/09 (水)	23	B	
25		タイトル画面	1日	22/03/10 (木)	22/03/10 (木)	59,60,,	B	
26		スコア表示	0.5日	22/03/11 (金)	22/03/11 (金)	25	B	
27		予備日	0.5日	22/03/11 (金)	22/03/11 (金)	26	B	



ID	タスク	タスク名	期間	開始日	終了日	先行タスク	リソース名	01月 上旬 中旬 下旬 02月 上旬 中旬 下旬 03月 上旬 中旬 下旬								
28		ゲームプレイ	41日	22/01/26 (水)	22/03/28 (月)	9		[Gantt chart for ID 28: A long bar from 01/26 to 03/28]								
29		フルーツ登場と消去	2日	22/01/27 (木)	22/01/31 (月)	62,11	B	[Gantt chart for ID 29: Bar from 01/27 to 01/31]								
30		ステージクリア点減	1日	22/03/14 (月)	22/03/14 (月)	22	B	[Gantt chart for ID 30: Bar on 03/14]								
31		ゲームオーバー	1日	22/03/15 (火)	22/03/15 (火)	30	B	[Gantt chart for ID 31: Bar on 03/15]								
32		BGMと効果音を入れる	2日	22/03/16 (水)	22/03/17 (木)	31,79	B	[Gantt chart for ID 32: Bar from 03/16 to 03/17]								
33		予備日	1日	22/03/18 (金)	22/03/18 (金)	32	B	[Gantt chart for ID 33: Bar on 03/18]								
34		一方通行	3日	22/01/26 (水)	22/01/31 (月)		A	[Gantt chart for ID 34: Bar from 01/26 to 01/31]								
35		ワープ	2日	22/01/31 (月)	22/02/02 (水)	34	A	[Gantt chart for ID 35: Bar from 01/31 to 02/02]								
36		パックマン	6日	22/02/02 (水)	22/02/10 (木)	63,35		[Gantt chart for ID 36: Bar from 02/02 to 02/10]								
37		移動	4日	22/02/02 (水)	22/02/08 (火)			[Gantt chart for ID 37: Bar from 02/02 to 02/08]								
38		ドットを食べる／スコア	0.5日	22/02/02 (水)	22/02/02 (水)		A	[Gantt chart for ID 38: Bar on 02/02]								
39		無敵モード	2日	22/02/03 (木)	22/02/04 (金)	38	A	[Gantt chart for ID 39: Bar from 02/03 to 02/04]								
40		やられ	1日	22/02/07 (月)	22/02/07 (月)	65,39	A	[Gantt chart for ID 40: Bar on 02/07]								
41		フルーツを食べる	0.5日	22/02/08 (火)	22/02/08 (火)	40,29	A	[Gantt chart for ID 41: Bar on 02/08]								
42		ボーナススコア文字列表示	0.5日	22/02/08 (火)	22/02/08 (火)	68,37	A	[Gantt chart for ID 42: Bar on 02/08]								
43		予備日	1.5日	22/02/09 (水)	22/02/10 (木)	42	A	[Gantt chart for ID 43: Bar from 02/09 to 02/10]								
44		おばけ	30日	22/02/10 (木)	22/03/28 (月)	64,36		[Gantt chart for ID 44: Bar from 02/10 to 03/28]								
45		待機	2日	22/02/10 (木)	22/02/15 (火)		A	[Gantt chart for ID 45: Bar from 02/10 to 02/15]								
46		家から出る	1.5日	22/02/15 (火)	22/02/16 (水)	45	A	[Gantt chart for ID 46: Bar from 02/15 to 02/16]								
47		移動	16日	22/02/17 (木)	22/03/10 (木)	46		[Gantt chart for ID 47: Bar from 02/17 to 03/10]								
48		共通	8日	22/02/17 (木)	22/02/28 (月)		A	[Gantt chart for ID 48: Bar from 02/17 to 02/28]								
49		アカベエ	2日	22/03/01 (火)	22/03/02 (水)	48	A	[Gantt chart for ID 49: Bar from 03/01 to 03/02]								
50		ピンキー	2日	22/03/03 (木)	22/03/04 (金)	49	A	[Gantt chart for ID 50: Bar from 03/03 to 03/04]								
51		アオスケ	2日	22/03/07 (月)	22/03/08 (火)	50	A	[Gantt chart for ID 51: Bar from 03/07 to 03/08]								
52		グズタ	2日	22/03/09 (水)	22/03/10 (木)	51	A	[Gantt chart for ID 52: Bar from 03/09 to 03/10]								
53		怯え	4日	22/03/11 (金)	22/03/16 (水)	66,47	A	[Gantt chart for ID 53: Bar from 03/11 to 03/16]								
54		目玉	3日	22/03/17 (木)	22/03/22 (火)	67,53,	A	[Gantt chart for ID 54: Bar from 03/17 to 03/22]								

ID	タスク	タスク名	期間	開始日	終了日	先行タスク	リソース名	01月 上旬 中旬 下旬 02月 上旬 中旬 下旬 03月 上旬 中旬 下旬											
55		怯え終了警告点減	1.5日	22/03/23 (水)	22/03/24 (木)	54	A												
56		予備日	2日	22/03/24 (木)	22/03/28 (月)	55	A												
57		■ 画像	16日	22/01/13 (木)	22/02/03 (木)														
58		アルファベット文字	2日	22/01/13 (木)	22/01/14 (金)		C												
59		パックマンロゴ	1.5日	22/01/17 (月)	22/01/18 (火)	58	C												
60		ナムコットロゴ	0.5日	22/01/18 (火)	22/01/18 (火)	59	C												
61		ドットとパワーエサ	0.1日	22/01/19 (水)	22/01/19 (水)	60	C												
62		フルーツ (8種類)	1.5日	22/01/19 (水)	22/01/20 (木)	61	C												
63		パックマン (4方向クチパク)	2日	22/01/20 (木)	22/01/24 (月)	62	C												
64		おばけ (4方向フルフル)	2日	22/01/24 (月)	22/01/26 (水)	63	C												
65		パックマンやられ	2日	22/01/26 (水)	22/01/28 (金)	64	C												
66		怯えたおばけ	1日	22/01/28 (金)	22/01/31 (月)	65	C												
67		目玉 (4方向)	0.4日	22/01/31 (月)	22/01/31 (月)	66	C												
68		小さな数字	0.3日	22/02/01 (火)	22/02/01 (火)	67	C												
69		調整	2.7日	22/02/01 (火)	22/02/03 (木)	68	C												
70		■ サウンド	15日	22/02/22 (火)	22/03/15 (火)	12													
71		開始ミュージック	2日	22/02/22 (火)	22/02/24 (木)		D												
72		通常時環境音	4日	22/02/24 (木)	22/03/02 (水)	71	D												
73		パワーアップ中の環境音	4日	22/03/02 (水)	22/03/08 (火)	72	D												
74		ドットを食べる音	0.5日	22/03/08 (火)	22/03/08 (火)	73	D												
75		パワーエサを食べる音	0.5日	22/03/09 (水)	22/03/09 (水)	74	D												
76		フルーツを食べる音	0.4日	22/03/09 (水)	22/03/09 (水)	75	D												
77		おばけを食べた音	0.4日	22/03/09 (水)	22/03/10 (木)	76	D												
78		目玉が飛ぶ音	0.5日	22/03/10 (木)	22/03/10 (木)	77	D												
79		パックマン溶ける音	0.8日	22/03/10 (木)	22/03/11 (金)	78	D												
80		調整	1.9日	22/03/11 (金)	22/03/15 (火)	79	D												